مجمع الملك سلمان العالمي للغة العربية
King Salman Global Academy for Arabic Language

ALECSO

الجمعيّة التّونسية للمبادرات التربوية
Association tunisienne des initiatives educatives

<ArabCode Week> 2024



الأسبوع
العربي للبرمجة

دليل الدورة الرابعة

من 01 إلى 07 ماي 2024

تعريف الدورة الرابعة للأسبوع العربي للبرمجة

تنظم المنظمة العربية للتربية والثقافة والعلوم "الألكسو" بالتعاون مع مجمع الملك سلمان العالمي للغة العربية والجمعية التونسية للمبادرات التربوية الدورة الرابعة للأسبوع العربي للبرمجة،تحت عنوان "تطبيقات اللغة العربية الذكية" والتي ستُعقد في الفترة من 1 ماي إلى 7 ماي 2024.

يهدف الأسبوع العربي للبرمجة إلى دعم جمهور التلاميذ في فئة الأعمار من 6 إلى 18 سنة، وكل المهتمين بعلوم البرمجة و الأشخاص ذوي الإعاقة، من خلال إبراز قدراتهم وتطوير مهاراتهم في مجال البرمجة والتكنولوجيا.

يأتي هذا في سياق تزايد أهمية البرمجة وتطبيقاتها في إدارة عالمنا وحل المشاكل اليومية.

تسعى هذه المبادرة إلى توفير بيئة تعليمية ممتعة تساعد على تعلم أساسيات البرمجة للأطفال، وتسليط الضوء على أهمية فهم البرمجة في عالمنا الحالي

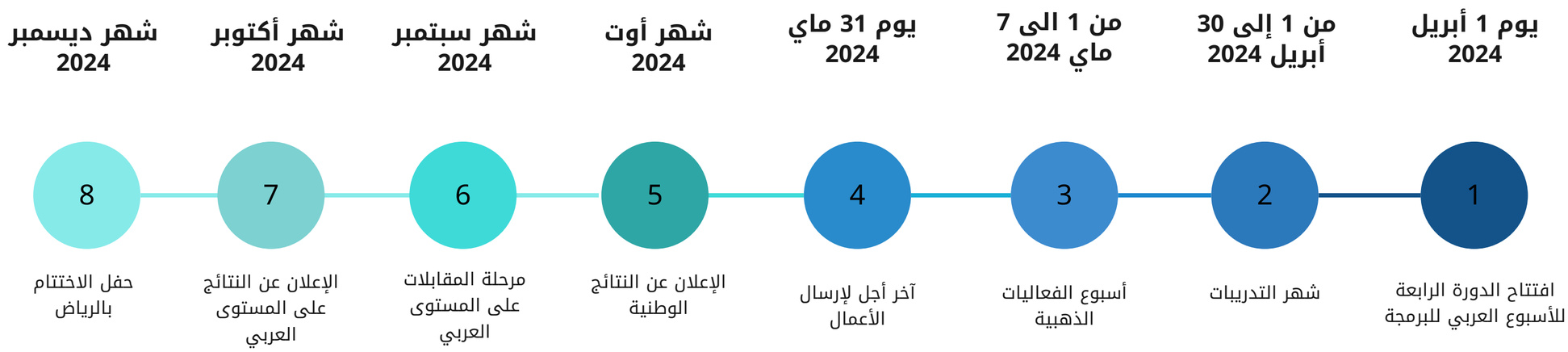
في إطار هذا الحدث، يتم تحديد محور رئيسي يرتبط بمشاغل حياتنا اليومية، يساهم في تحقيق أهداف التنمية المستدامة.

وفي الدورة الرابعة، يركز الأسبوع العربي للبرمجة على "تطبيقات اللغة العربية الذكية"، حيث يبرز دور اللغة العربية كخصوصية ثقافية محلية، ويشجع على احترامها وتعزيزها وفقًا لأهداف 2030 للتنمية المستدامة.

تُعزز الدورة الرابعة للأسبوع العربي للبرمجة الطلاب في مجال ريادة الأعمال والاقتصاد الرقمي، من خلال تقديمها NFTللمشاركة في عالم المتا فرز و

عبر منصة الألكسو. تلك المنصة تعتبر منصة تعليمية عالمية تُظهر منتجات التعليم من إنتاج الشباب العربي، محفزة إياهم على إنتاج أعمال ذات جودة وقيم تنافسية، يتم تداولها باستخدام عملة رقمية افتراضية.

مراحل الدورة الرابعة للأسبوع العربي للبرمجة



أهداف الدورة الرابعة الأسبوع العربي للبرمجة

1

تعزيز التطور التكنولوجي

تشجيع المشاركين على تطوير تطبيقات تستفيد من أحدث التقنيات لتعزيز استخدام اللغة ال عربية بشكل ذكي.

2

تعزيز التفاعل اللغوي

دعم تطبيقات تساهم في تحسين التفاعل والتواصل باللغة العربية بطرق فعّالة ومبتكرة

3

تعزيز التعلم الآلي

تشجيع على استخدام تقنيات التعلم الآلي لتطوير تطبيقات تفهم وتستجيب لاحتياجات المستخدمين ال ناطقين باللغة العربية

4

تعزيز الثقافة والتراث

دعم تطبيقات تسهم في الحفاظ على اللغة والثقافة العربية من خلال محتوى ذكي وتجارب تفاعلية

5

تعزيز الاستدامة

تشجيع على تطوير تطبيقات قائمة على اللغة العربية تسهم في حل تحديات مجتمعية أو اقت

مسابقات الدورة الرابعة

1

مسابقة المدرسة الذهبية

موجهة لمديري المدارس

2

مسابقة المربي الذهبي

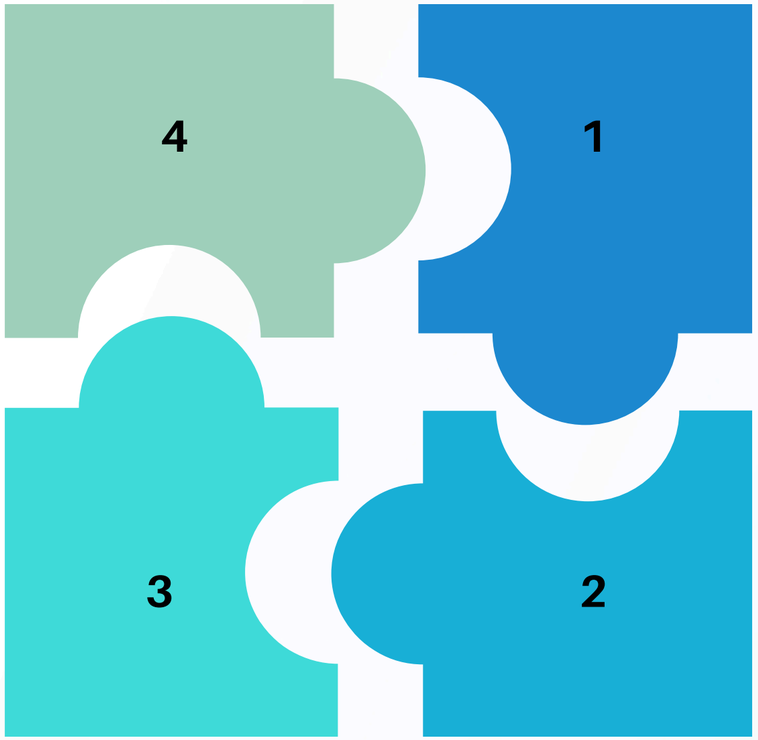
موجهة للمدرسين

3

مسابقة الفريق الذهبي

موجهة للطلاب

أصناف و فئات المسابقات



فئة الأشخاص ذوي الإعاقة

مسار هندسة الأوامر
أو مسار هندسة التطبيقات

فئة أقل من 12 سنة

مسار هندسة الأوامر

فئة من 12 الى أقل من 15 سنة

مسار هندسة التطبيقات

فئة من 15 الى أقل من 18 سنة

مسار هندسة التطبيقات

مسابقة المدرسة الذهبية

- **أهداف المسابقة**

تنظيم أكبر عدد من الأنشطة مرفوقة بالمؤيدات خلال الفترة الممتدة من 1 إلى 31مايو 2024 من طرف مدرسين ينتمون إلى نفس المدرسة التي لها علاقة بموضوع الدورة وتساعد على نشر ثقافة البرمجة للجميع ورفع مستوى الوعي بدور اللغة العربية وما تحتله من مكانة في الواقع مع رفع تقرير لهذه الأنشطة و اسماء المدرسين المشاركين من طرف مدير المؤسسة على منصة المسابقة

- **شروط المشاركة**

1. يمكن لكل مدرس ان يرفع اكثر أربعة أنشطة في اليوم الواحد
2. لا يمكن أن تترشح المدرسة للحصول على جائزة المدرسة الذهبية إلا إذا أنشأ ثلاثة مدرسين على الأقل حسابات على منصة الأسبوع العربي للبرمجة والتزموا بتسجيل أنشطة على الموقعإلا إذا التزم المشاركين برفع مؤيدات تنظيم الأنشطة قبل يوم 31-5-2024

- **آليات التحكيم**

تعتمد على إحصائيات منصة المسابقة

- **معايير التقييم**

يحتسب العدد الإجمالي من الأنشطة التي نظمها المدرسون ورفعوا مؤيدتها على منصة المسابقة والتقرير الذي أرسله مدير المؤسسة عبر منصة المسابقة

مبادرة المربي الذهبي

تنظيم أفضل مبادرة قبل يوم 15 مايو 2024 وله علاقة بموضوع الدورة وهو تطبيقات اللغة العربية الذكية ويساعد على نشر ثقافة البرمجة الجميع ورفع مستوى الوعي بدور اللغة العربية وما تحتله من مكانة في الواقع.

- **من يشارك**

كل مربي من المدارس العمومية أو الخاصة أنشأ حساب على منصة الأسبوع العربي للبرمجة وقام بتسجيل استمارة مبادرة ذهبية ونفذ أنشطة هذه المبادرة مع طلابي حضوريا أو عن بعد ورفع المؤيدات على منصة المسابقة قبل يوم 31 مايو 2024.

- **شروط المشاركة**

1-الالتزام بموضوع المسابقة وهو تطبيقات اللغة العربية الذكية

2-الالتزام بنشر ثقافة البرمجة للجميع ورفع مستوى الوعي بدور اللغة العربية وما تحتله من ما كان في الواقع احترام أجي لتنظيم أنشطة المبادرة في الفترة الممتدة بين 1 و31 ماي 2024 ربيعان مراعاة عمل المشارك القوانين والأهداب والأخلاق العامة خامسا التزام المشارك بتقديم عمل واحد سيدي سان التزام المشارك بعدم الترشح لخطة محكم وتطوع في حال مشاركته في مسابقة مبادرة المربي الذهب آليات التحكيم بعد فرز الأعمال التي تستوفى جميع الشروط يقع التحكيم الاختيار الثلاثة الأعمال الأولى المتنافسة من جميع دولنا العربية

- معايير التقييم : مسابقة المربي الذهبي

المجال	المعيار	العلامات
المحتوى	الملائمة مع موضوع الدورة	10
	الثراء و التنوع	20
الجمهور المستهدف	عدد المشاركين	10
	تعدد الفئات العمرية	10
	انخراط المشاركين في المبادرة	10
الإبداع و الابتكار	التميز في الإنجاز	20
	الطرافة و الشمولية	20
المجموع		100

مسابقة الفريق الذهبي

- **أهداف المسابقة**

تقديم أفضل عمل رقمي أو تكنولوجي من طرف فريق من الطلاب من (2 إلى 3) يرفع الوعي بدور اللغة العربية و ما تحتله مكانة:في الواقع و له علاقة بأحد المسارين

1- مسار هندسة الأوامر: (طلاب فئة أقل من 12 سنة و طلاب فئة ذوي الإعاقة)

- المعجم المصور.
- صناعة القصص.

2- مسار هندسة التطبيقات: (طلاب فئة من 12 إلى أقل من 15 سنة و طلاب فئة من 15 إلى أقل من 18 سنة و طلاب فئة ذوي الإعاقة)

- تطبيقات الهاتف الجوال.
- تطبيقات تعلم الآلة.

- **من يشارك**

جميع الطلاب من المدارس العامة أو الخاصة أو من الأكاديميات أو النوادي التي لها صلة بعلوم البرمجيات

- **شروط المشاركة**

1. عرض المشروع في شكل فيديو تفسيري لاتتجاوز مدته 3 دقايق
2. الا يحمل الفيديو أسماء المشاركين واسم المدرس ولا اسم المدرسة ولا اسم البلد
3. أن يحمل الفيديو اسم الفريق
4. أن يلتزم الفيديو بموضوع الدورة وهو تطبيقات اللغة العربية الذكية
5. أن يراعي العمل المقدم القوانين والاداب والاخلاق العامة
6. أن يشارك الفريق بعمل الواحد
7. أن يحترم آجال إرسال الأعمال على منصة المسابقة

- معايير التقييم :مسابقة الفريق الذهبي

المجال	المعيار	العلامات
تقديم العمل	الواجهة و الوضوح	10
	سلامة اللغة العربية المستعملة	10
	احترام التوقيت (لا يتجاوز 3 دقائق)	10
المحتوى	الملائمة مع موضوع الدورة	10
البعد التشاركي	التعاون بين أعضاء الفريق في إنجاز العمل	10
تعزيز اللغة العربية	الالتزام بأحد المحاور الفرعية الخاصة بالمسارات	10
	الأثر و الانتشار	20
الإبداع و الابتكار	الإبداع في استخدام البرمجيات و تنوّعها	20
	المجموع	100