عنوان المشروع

بالورد ألعب أصف أعبّر

فريق الورود

الموضوع: تقرير حول مشروع بالورد ألعب أصف أعبّر:

مشروع اعداد لعبة الكترونية لتعليم محور الوصف باللغة العربية لتلامذة من ذوي الهمم (كفف جزئي) ونشرها بين الرّفاق من الصّفوف الأخرى للتّعلم من خلالها.

يعد إعداد لعبة إلكترونية لتعليم مهارة التعبير بالوصف من قبل تلاميذ ضعاف البصر خطوة ثورية نحو تعزيز القدرات التعليمية واللغوية لهذه الفئة الهامة من المجتمع. يأتي هذا المشروع ضمن إطار التعلم الرقمي للغة العربية، الذي يهدف إلى توفير أدوات تعليمية مبتكرة ومحفزة، تسهم في تطوير مهارات الطلاب وتحفيزهم على التعلم الفعال والمستدام.

اللغة العربية تتمتع بغناها وتعقيدها، وتتطلب مهارات عالية في الوصف واستخدام الألفاظ الدقيقة لنقل المعاني بشكل دقيق وواضح. بالنظر إلى ذلك، يواجه الطلاب ضعاف البصر تحديات كبيرة في تعلم هذه المهارة، حيث أن الجوانب البصرية للتعلم قد تكون محدودة بالنسبة لهم. لذا، تأتي هذه اللعبة الإلكترونية كأداة فعالة لتدريب الطلاب على مهارة التعبير بالوصف بطريقة مبتكرة ومشوقة.

<u>الإبداع والإبتكار:</u>

يركز المشروع على ابتكار لعبة الكترونية تساهم في تعزيز تعلم التعبير بالوصف في اللغة العربية من قبل التلامذة ضعاف البصر واختيار العبارات الوصفية المناسبة باستخدام عبارات وجمل تصف جوانب متنوعة باستخدام اللغة العربية.

يعرض فيديو المشروع عملية تطوير اللعبة الإلكترونية، بما في ذلك التصميم الفني والبرمجي، والتعليميات التي تم تضمينها لتحقيق أهداف التعلم المرجوة. كما تم أيضًا تقديم لأداء اللعبة واستجابة الطلاب لها.

باختصار، تمثل هذه اللعبة الإلكترونية مساهمة مهمة في تعزيز التكنولوجيا التعليمية والوصول إلى مهارات اللغة العربية بشكل شامل، وتعكس التزامنا بدعم وتطوير مهارات الطلاب ذوي الاحتياجات الخاصة بطريقة إبداعية وفعالة.

أهميّة النّشاط:

تعزيز مهارة الوصف من خلال المشاركة في إعداد لعبة تربوية واللعب بها في الصف ثم عرضها في صفوف أخرى للعب بها مع الزّملاء من التلامذة ذوي الهمم (ضعف نظر وكفف كلي)

التّطبيقات الذّكية والوسائل الالكترونية المستخدمة في النّشاط:

مايكروسوفت وورد\ مايكروسوفت بوربوينت\ كانفا\ محرك البحث في غوغل\ اللوح التّفاعلي\ الحواسيب

الختام:

في نهاية هذا التقرير، نأمل أن تسهم اللعبة الإلكترونية في تحقيق نتائج إيجابية في تحسين مهارات التعبير بالوصف لدى الطلاب ضعاف البصر، وأن تكون مصدر إلهام لمزيد من الابتكارات في مجال تكنولوجيا التعليم لخدمة هذه الفئة المهمة من المجتمع.

دمتم بخير وعافية

والله ولي التّوفيق