

عنوان النشاط: لعبة استكشف الصورة - من إعداد فريق التفوق التكنولوجي

وصف النشاط و خطوات تنفيذ النشاط:

تصميم لعبة تفاعلية جذابة تختبر معرفة الطالب في المرحلة الابتدائية بالمفردات الأشياء الموجودة داخل الفصل الدراسي بشكل تفاعلي جذاب و تم استخدام Microsoft Copilot لتوليد الصورة المستخدمة و منصة educaplay التي تستخدم أدوات الذكاء الإصطناعي لعمل اللعبة

أهداف النشاط

- 1- عمل لعبة تفاعلية جذابة تقيس قدرات الطالب و معرفته باللغة العربية بشكل جذاب مما يشجعه على دراسة اللغة العربية و الإستمتاع بتعلمها
- 2- إدخال عنصر التعلم باللعب في مجال اللغة العربية
- 3- تعريف المدرسين و الطالبات كيفية تصميم لعبة في مجال اللغة العربية بسهولة على educaplay و كيفية استخدام Microsoft Copilot في التعليم الفعال و أيضا eleven labs لتحويل النص الى صوت بالذكاء الإصطناعي
- 4- إكساب الطالبات أدوات القرن الحادي و العشرين

فيديوهات تنفيذ النشاط على اليوتيوب

<https://youtu.be/mNTAY7ewLqM>

لينك النشاط على educaplay

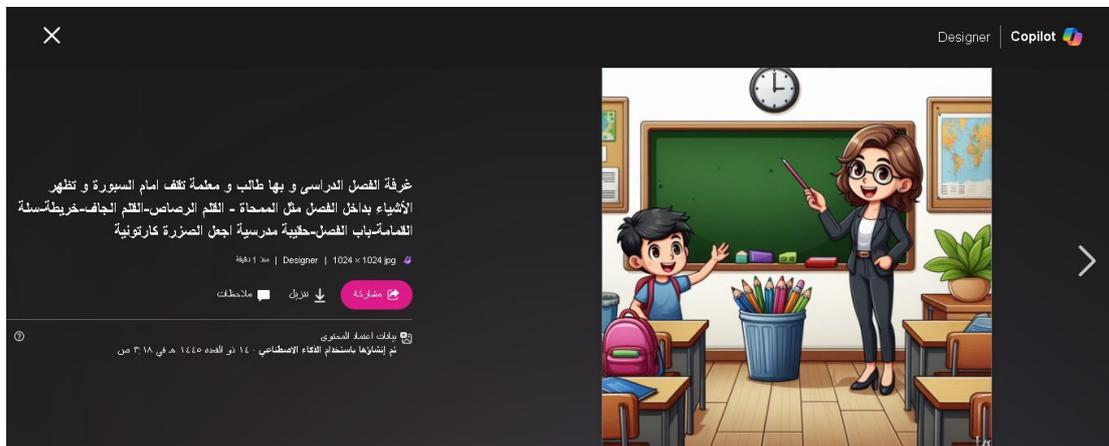
https://www.educaplay.com/learning-resources/19204278-learning_resource.html

صور النشاط و أدلته

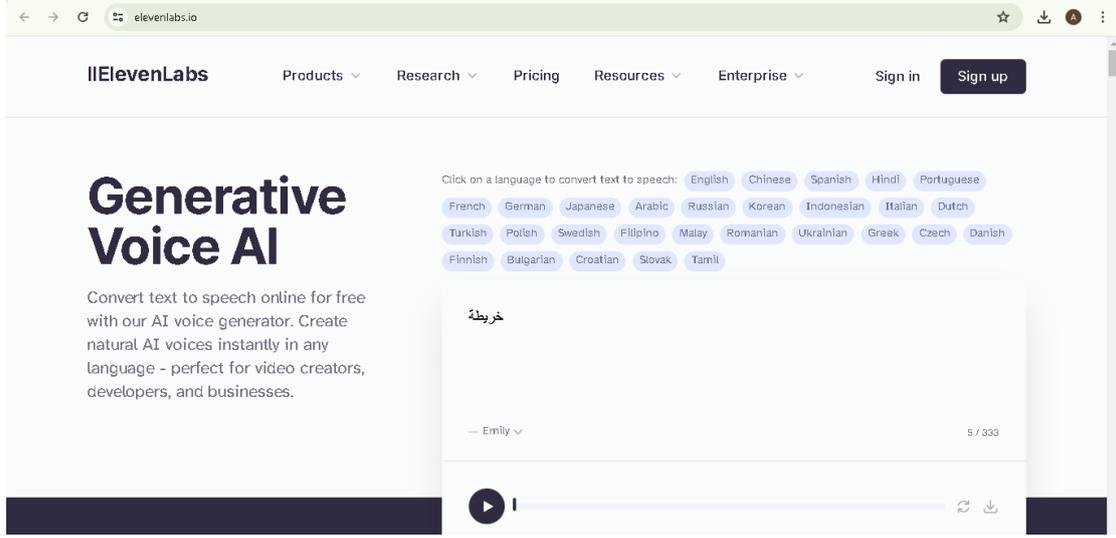
صور من داخل educaplay

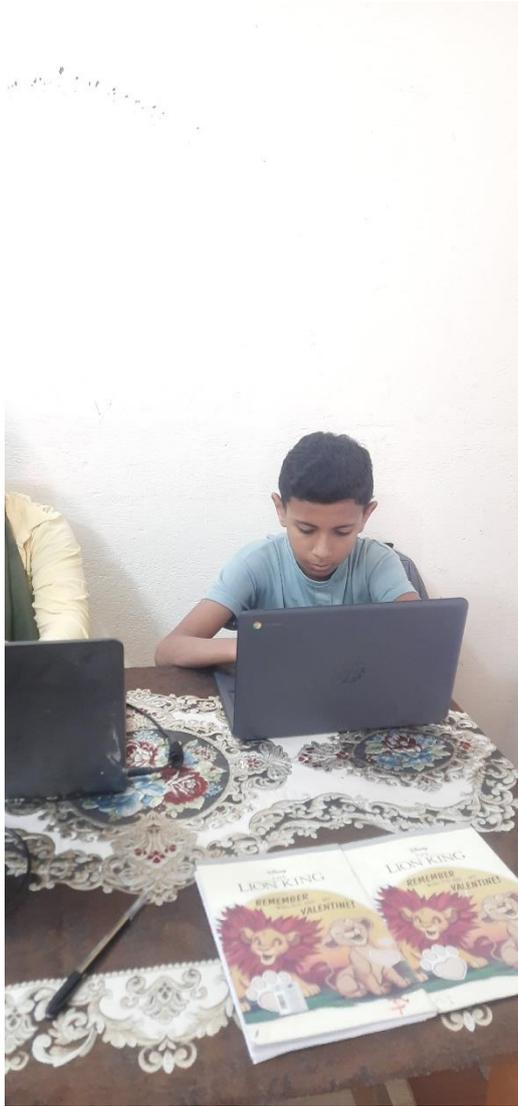


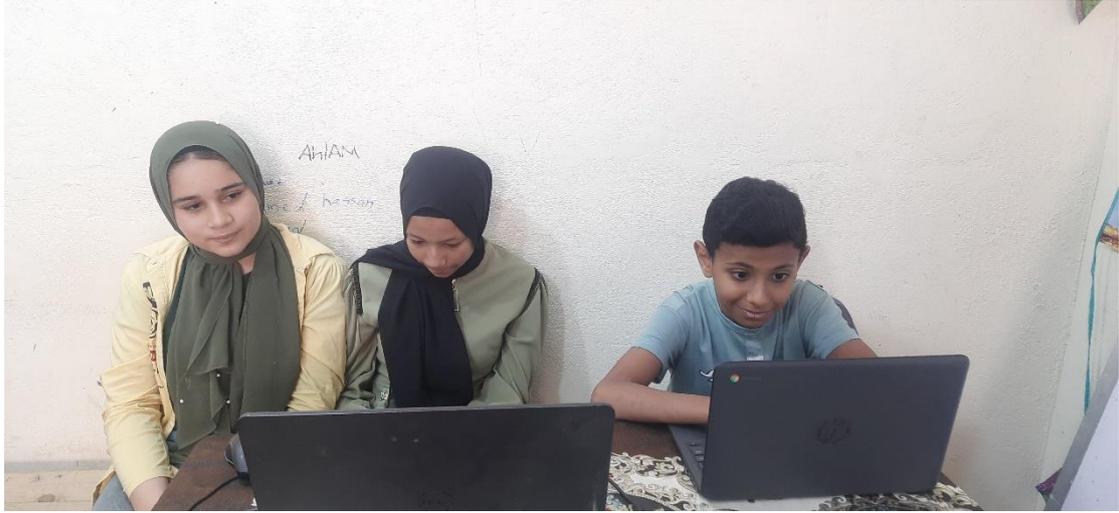
صور من داخل Microsoft Copilot



صور من داخل eleven labs







قناة يوتيوب خاصة بالنشاط

<https://www.youtube.com/@learnenglishwithabeermahmo3546>

PLAYLIST خاصة بأعمال و أنشطة الاسبوع العربي للبرمجة ٢٠٢٤

https://www.youtube.com/playlist?list=PLqE_mtveZsMt2i3LUk-aCAHBU_V4LEuD4