

## **عنوان النشاط: لعبة أسماء الإشارة الناطقة لذوى الهمم باستخدام أدوات الذكاء الاصطناعي - فريق التفوق التكنولوجي**

### **وصف النشاط و خطوات تنفيذ النشاط:**

تصميم لعبة تفاعلية جذابة تختبر قدرة الطالب فى المرحلة الابتدائية على تحديد أسماء الإشارة للقريب و معرفة استخدام كل منهما و تم استخدام eleven labs لتحويل النص الى صوت فلى اللعبة و منصة educaplay التي تستخدم أدوات الذكاء الاصطناعي لعمل اللعبة بشكل جذاب تفاعلى

### **أهداف النشاط**

- 1- عمل لعبة تفاعلية جذابة تقيس قدرات الطالب و معرفته باللغة العربية بشكل جذاب مما يشجعه على دراسة اللغة العربية و الإستمتاع بتعلمها
- 2- إدخال عنصر التعلم باللعب فى مجال اللغة العربية
- 3- تعريف المدرسين و الطالبات كيفية تصميم لعبة فى مجال اللغة العربية بسهولة على educaplay و كيفية استخدام eleven labs فى التعليم لتحويل النص الى صوت بالذكاء الاصطناعي
- 4- إكساب الطالبات أدوات القرن الحادى و العشرين

**فيديوهات تنفيذ النشاط على اليوتيوب**

<https://youtu.be/dgdN8oVYphI>

**لينك النشاط على educaplay**

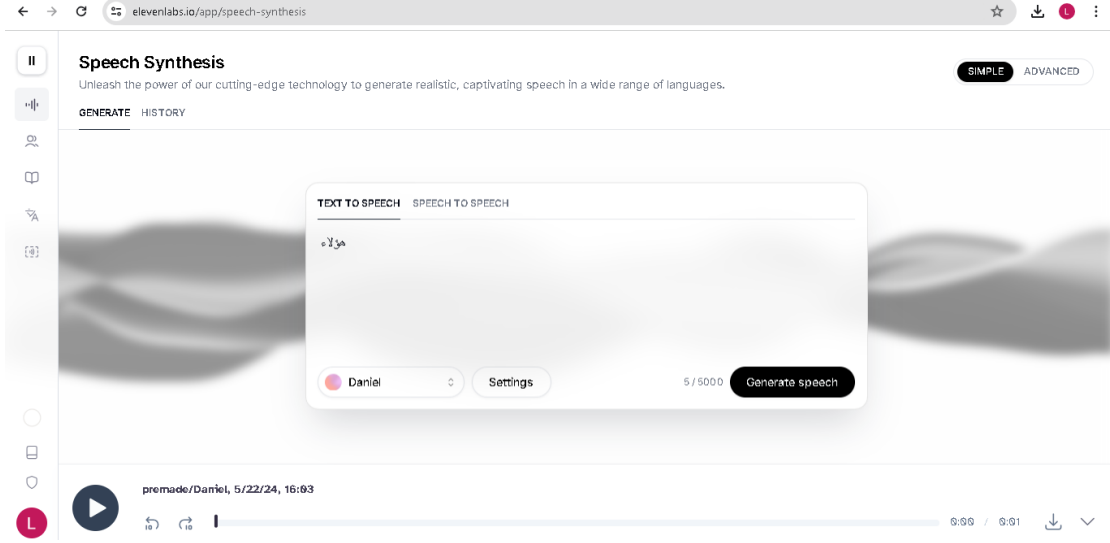
[https://www.educaplay.com/learning-resources/19210842-learning\\_resource.html](https://www.educaplay.com/learning-resources/19210842-learning_resource.html)

**صور النشاط و أدلته**

**صور من داخل educaplay**

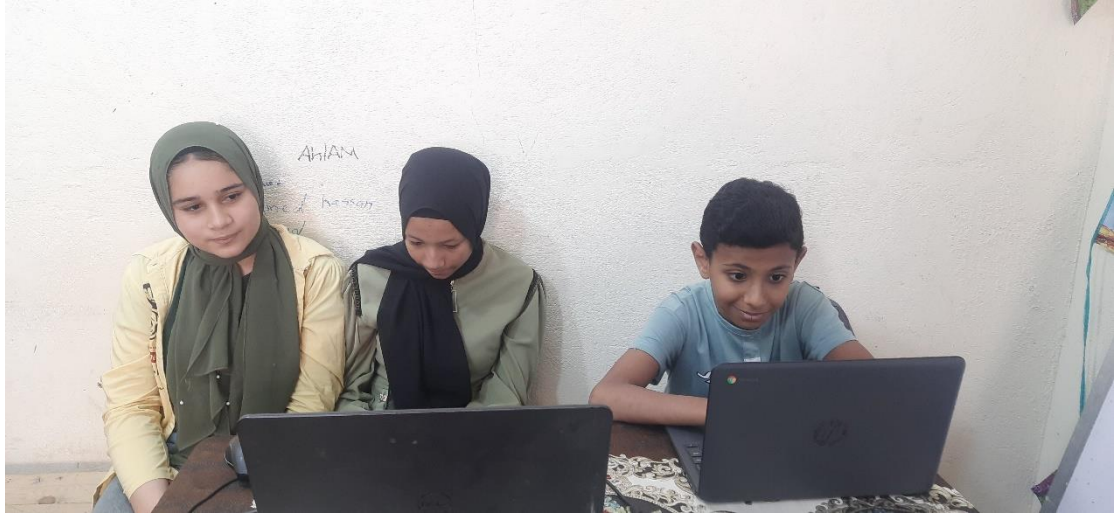


# صور من داخل eleven labs



# صور الفريق





## قناة يوتيوب خاصة بالنشاط

<https://www.youtube.com/@learnenglishwithabeermahmo3546>

PLAYLIST خاصة بأعمال و أنشطة الاسبوع العربي للبرمجة ٢٠٢٤

[https://www.youtube.com/playlist?list=PLqE\\_mtveZsMt2i3LUk-aCAHBU\\_V4LEuD4](https://www.youtube.com/playlist?list=PLqE_mtveZsMt2i3LUk-aCAHBU_V4LEuD4)