

## **عنوان النشاط: لعبة التعرف على الكلمات لذوى الهمم (طلبة الدمج) بالذكاء الاصطناعي- فريق التميز التكنولوجي**

### **وصف النشاط و خطوات تنفيذ النشاط:**

تصميم لعبة تفاعلية جذابة تختبر قدرة الطالب فى المرحلة الابتدائية على التعرف على أسماء الكلمات فى الشارع مع مراعاة طلبة الدمج (الذين يكون استيعابهم أبطأ قليلا من زملائهم) و جعل اللعبة ناطقة و تحتوى على صورة و بسيطة و جذابة فى نفس الوقت وتم استخدام Microsoft Copilot لتوليد الصورة المستخدمة و منصة educaplay التي تستخدم أدوات الذكاء الاصطناعي لعمل اللعبة و موقع eleven labs لنطق الكلمات

### **أهداف النشاط**

- 1- تصميم لعبة تفاعلية جذابة تختبر قدرة الطالب فى المرحلة الابتدائية على التعرف على أسماء الكلمات فى الشارع مع مراعاة طلبة الدمج (الذين يكون استيعابهم أبطأ قليلا من زملائهم)
- 2- عمل لعبة تفاعلية جذابة تقيس قدرات الطالب و معرفته باللغة العربية بشكل جذاب مما يشجعه على دراسة اللغة العربية و الإستمتاع بتعلمها
- 3- إدخال عنصر التعلم باللعب فى مجال اللغة العربية
- 4- تعريف المدرسين و الطالبات كيفية تصميم لعبة فى مجال اللغة العربية بسهولة على educaplay و كيفية استخدام Microsoft Copilot فى التعليم لعمل صور بالذكاء الاصطناعي و موقع eleven labs
- 5- إكساب الطالبات أدوات القرن الحادى و العشرين و الاعتماد على النفس

### **لينك النشاط على educaplay**

[https://www.educaplay.com/learning-resources/19217149-learning\\_resource.html](https://www.educaplay.com/learning-resources/19217149-learning_resource.html)

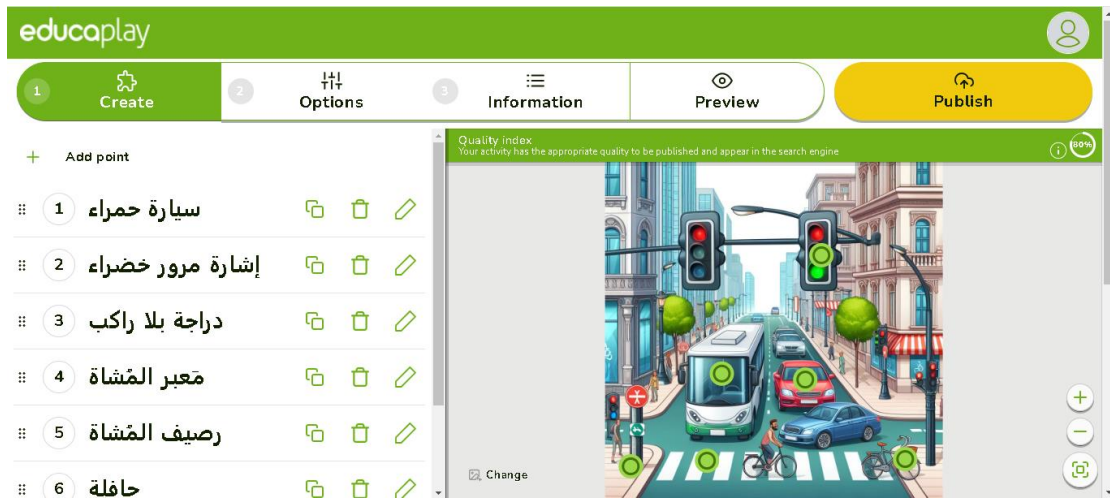
### **فيديوهات تنفيذ النشاط على اليوتيوب**

الفيديو خطوات شرح النشاط و تنفيذه المقدم على اليوتيوب و هذا الينك الخاص به

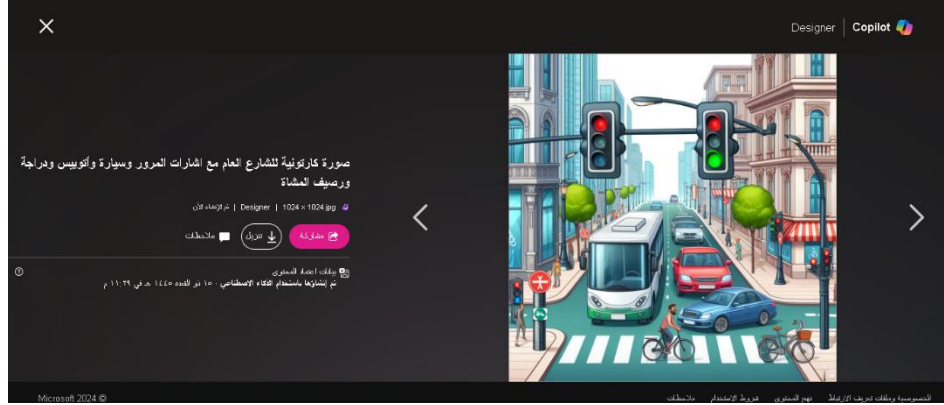
<https://youtu.be/Ym-o13XFtMk?si=wF2khHAg5siVA1G>

## صور النشاط و أدلته

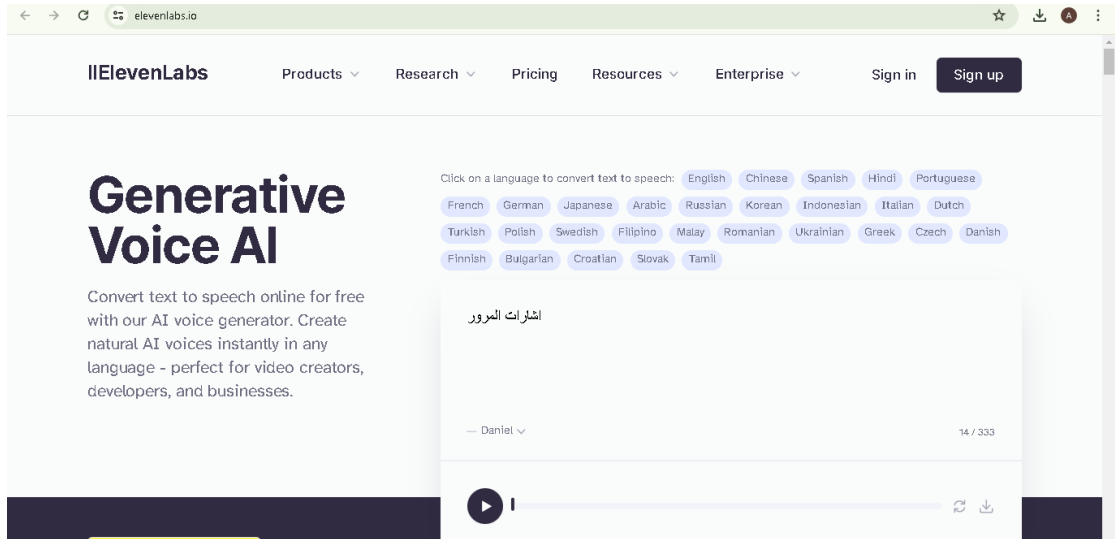
## صور من داخل educaplay



## صور من داخل Microsoft Copilot



## صور من داخل eleven labs







## قناة يوتيوب خاصة بالنشاط

<https://www.youtube.com/@learnenglishwithabeermahmo3546>

PLAYLIST خاصة بأعمال و أنشطة الاسبوع العربي للبرمجة ٢٠٢٤

[https://www.youtube.com/playlist?list=PLqE\\_mtveZsMt2i3LUk-aCAHBU\\_V4LEuD4](https://www.youtube.com/playlist?list=PLqE_mtveZsMt2i3LUk-aCAHBU_V4LEuD4)