

عنوان النشاط: لعبة التضاد فريق التميز التكنولوجي

وصف النشاط و خطوات تنفيذ النشاط:

تصميم لعبة تفاعلية جذابة تختبر قدرة الطالب في المرحلة الابتدائية على التعرف على الكلمة و مضادها في شكل لعبة تفاعلية جذابة وتم استخدام منصة educaplay التي تستخدم أدوات الذكاء الاصطناعي لعمل اللعبة

أهداف النشاط

- ١- تصميم لعبة تفاعلية جذابة تختبر قدرة الطالب في المرحلة الابتدائية على التعرف على الكلمة و مضادها
- ٢- عمل لعبة تفاعلية جذابة تقيس قدرات الطالب و معرفته باللغة العربية بشكل جذاب مما يشجعه على دراسة اللغة العربية و الإستمتاع بتعلمها
- ٣- إدخال عنصر التعلم باللعب في مجال اللغة العربية
- ٤- تعريف المدرسين و الطالبات كيفية تصميم لعبة في مجال اللغة العربية بسهولة على educaplay
- ٥- إكساب الطالبات أدوات القرن الحادى و العشرين و الاعتماد على النفس

لينك النشاط على educaplay

https://www.educaplay.com/learning-resources/19231473-learning_resource.html

فيديوهات تنفيذ النشاط على اليوتيوب

<https://youtu.be/wyVuwQXVdM0?si=qsJiOTHmxswgGqIX>

صور النشاط و أدلته

صور من داخل educaplay



Abeer said

Start





قناة يوتيوب خاصة بالنشاط

<https://www.youtube.com/@learnenglishwithabeermahmo3546>

PLAYLIST خاصة بأعمال و أنشطة الاسبوع العربي للبرمجة ٢٠٢٤

https://www.youtube.com/playlist?list=PLqE_mtveZsMt2i3LUk-aCAHBU_V4LEuD4