

عنوان النشاط (قصة مغامرة الكنز بالذكاء الاصطناعي)-فريق الإبداع التكنولوجي

وصف النشاط و خطوات تنفيذ النشاط:

تنفيذ قصة (قصة مغامرة الكنز) باستخدام أدوات الذكاء الاصطناعي المختلفة منها:

- ١- Chat GPT لكتابة سيناريو القصة و تحويل القصة الى مشاهد و عمل Prompt للصور
- ٢- Eleven labs لعمل التعليق الصوتي للقصة و تحويل النص الى صوت بالذكاء الاصطناعي
- ٣- Microsoft Copilot لعمل صور القصة
- ٤- الاستعانة بعدة مواقع لتحويل الصور الى فيديو بالذكاء الاصطناعي منها veed ai- runwayml-luma Dream machine
- ٥- Canva لعمل التحرير النهائي للفيديو

أهداف النشاط

- ١- تعزيز اللغة العربية من خلال تقديم محتوى جذاب و ممتع يشجع الأطفال على تعلم اللغة العربية وممارستها.
- ٢- تحفيز الخيال والإبداع من خلال إنشاء قصص تفاعلية تثير خيال الأطفال وتدعم التفكير الإبداعي..
- ٣- زرع حب اللغة العربية و الإعتراز بها من خلال تقديم القصص المشوقة
- ٤- تعريف الطلبة كيفية استخدام مواقع و أدوات الذكاء الاصطناعي المختلفة لعمل قصص جذابة
- ٥- تشجيع الطلبة على بدء الاستفادة و التطبيق لأدوات الذكاء الاصطناعي
- ٦- إكساب الطلبة الثقة بالنفس و أدوات القرن الحادي و العشرين

فيديوهات تنفيذ النشاط على اليوتيوب

<https://youtu.be/QIXVWAUCh3c>

صور النشاط و أدلته

١- استخدام Chat GPT لكتابة سيناريو القصة و تحويله الى

مشاهد و كتابة prompt الخاص بكل صورة

لكم متعة القراءة بأسلوب مبتكر.

اكتب لي قصة للاطفال باللغة العربية ممتعة وسهلة وبسيطة ليتم تحويلها الى فيديو بالذكاء الاصطناعي اجعلها قصيرة و مسيمة لمشاهد بسيطة مع كتابة prompt الخاص بكل مشهد



عنوان القصة: "مغامرة في جزيرة الكنز"

المشهد الأول:

الوصف: طفلان، ليلي وسامي، يلعبان في الحديقة ويجدان خريطة قديمة.

النص: في يوم مشمس، كانت ليلي وسامي يلعبان في الحديقة فجأة، وجدا خريطة قديمة مخبأة تحت شجرة.

ChatGPT تحدث مع

بعض الأخطاء. لذلك يجب التحقق من المعلومات المهمة ChatGPT يمكن أن تصدر عن

عنوان القصة: "مغامرة في جزيرة الكنز"

المشهد الأول:

الوصف: طفلان، ليلي وسامي، يلعبان في الحديقة ويجدان خريطة قديمة.

النص: في يوم مشمس، كانت ليلي وسامي يلعبان في الحديقة فجأة، وجدا خريطة قديمة مخبأة تحت شجرة.

Prompt:

- "طفلان يلعبان في حديقة خضراء في يوم مشمس، يجدان خريطة قديمة تحت شجرة".

المشهد الثاني:

الوصف: ليلي وسامي يقرآن الخريطة ويكتشفان أنها تؤدي إلى جزيرة الكنز.

النص: قرأ الطفلان الخريطة بحماس، واكتشفا أنها تؤدي إلى جزيرة الكنز المفقودة. قررا الذهاب في مغامرة للعثور على الكنز.

Prompt:

- "طفلان يقرآن خريطة قديمة بحماس، ويدركان أنها تؤدي إلى جزيرة الكنز المفقودة".

المشهد الثالث:

الوصف: ليلى وسامي يصلان إلى الشاطئ ويستقلان قاربًا للوصول إلى الجزيرة.

النص: وصل الطفلان إلى الشاطئ، واستقلا قاربًا صغيرًا للذهاب إلى الجزيرة. كانت الرحلة مليئة بالمغامرة والتشويق.

Prompt:

- "طفلان يصلان إلى شاطئ، ويستقلان قاربًا صغيرًا في رحلة إلى جزيرة غامضة".

المشهد الرابع:

الوصف: ليلى وسامي يستكشفان الجزيرة ويجدان إشارات تقودهم إلى الكنز.

النص: عند وصولهما إلى الجزيرة، بدأت ليلى وسامي في استكشاف المكان. وجدا إشارات وعلامات تقودهم نحو الكنز.

Prompt:

- "طفلان يستكشفان جزيرة غامضة، ويتبعان إشارات وعلامات تقودهما إلى الكنز".

المشهد الخامس:

الوصف: ليلى وسامي يعثران على الكنز ويفتحانه ليجدا كنوزًا ومفاجآت رائعة.

النص: بعد مغامرة شاقة، عثر ليلى وسامي على صندوق الكنز. فتحاه بحماس ووجدا كنوزًا ومفاجآت رائعة.

Prompt:

- "طفلان يعثران على صندوق كنز قديم في الجزيرة، ويفتحانه ويجدان كنوزًا ومفاجآت رائعة".

المشهد السادس:

الوصف: ليلى وسامي يعودان إلى المنزل بفرح وسعادة، ويشاركان قصتهما مع الأصدقاء.

النص: عاد ليلى وسامي إلى المنزل بفرح وسعادة. شاركا قصتهما المثيرة مع الأصدقاء، وأصبحا بطلين في الحي.

Prompt:

- "طفلان يعودان إلى المنزل بفرح وسعادة، ويشاركان قصتهما المثيرة مع الأصدقاء، ويصبحان بطلين في الحي".

النهاية:

الوصف: ليلي وسامي بيتسمان ويجلسان مع الأصدقاء في الحديقة.

النص: انتهت مغامرة ليلي وسامي، ولكن حكاياتهما ستبقى دائماً في الذاكرة، مستعدين للمزيد من المغامرات.

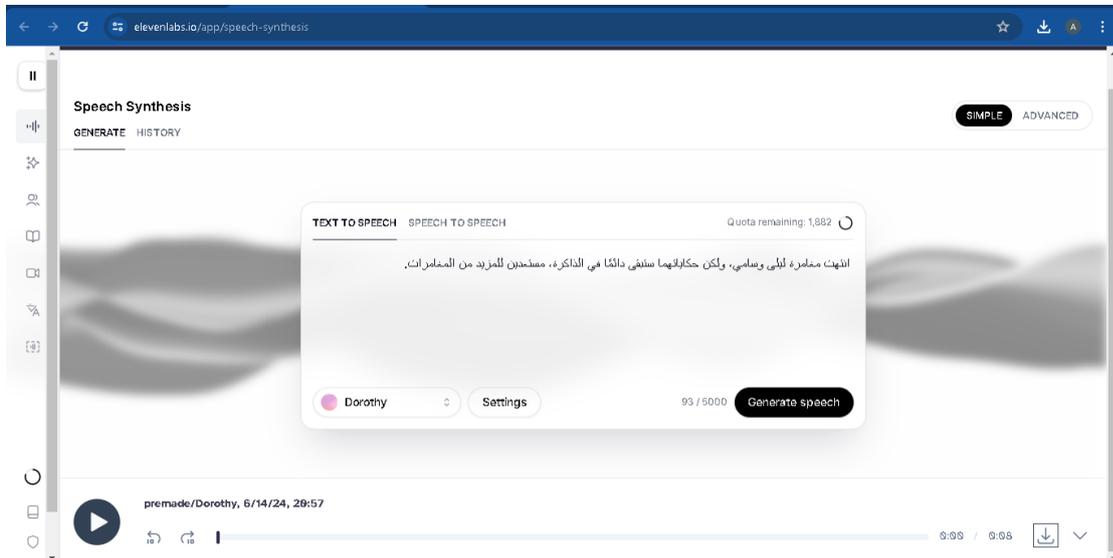
Prompt:

- "طفلان بيتسمان ويجلسان مع الأصدقاء في الحديقة، يتذكran مغامراتهما ويستعدان للمزيد".

النهاية: موسيقى ختامية وشعار الموقع.

ملاحظة: يمكن استخدام الذكاء الاصطناعي لتحويل هذه القصة إلى فيديو تفاعلي، مع إضافة مؤثرات صوتية ورسوم متحركة لتجعل القصة أكثر تشويقاً وإثارة للأطفال.

٢- استخدام eleven labs لتحويل النص الى صوت بالذكاء الاصطناعي و عمل التعليق الصوتي على القصة



٣- استخدام Microsoft copilot لعمل الصور في القصة

المكونات الإضافية **الترقيات** Abeer تجربة التطبيق COPILOT

Copilot J GPT

- Copilot
- Designer
- Vacation planner
- Cooking assistant
- Fitness trainer

أنت

أنشئ صورة طفلان يلعبان في حديقة خضراء في يوم مشمس، يجدان خريطة قديمة تحت شجرة اجعلها 3d animation

Copilot

سأحاول إنشاء ذلك.

الأحدث

PM 7:57	إنشاء صورة 3D لطفلين في الحديقة
PM 7:40	صور تعلم اللغة العربية لذوي الهمم
AM 2:17	3D Avatar of Student Presenting

عرض كل الترقيات الأخرى

توقف عن الاستجابة

اطلب مني أي شيء...

موضوع جديد

Designer Copilot

طفلان يلعبان في حديقة خضراء في يوم مشمس، يجدان خريطة قديمة تحت شجرة، 3d animation

15 دقيقة | Designer | 1024 × 1024

مشاركة تنزيل ملاحظات

بيانات اعتماد المصور

تم إنشاؤها باستخدام الذكاء الاصطناعي - ٨ من السلسلة ١٤٤٥ - ٧:٤٦ م



المصنوعة وملفات تعريف الارتباط نهج المصور هبوط الاستعداد ملاحظات

Microsoft 2024 ©

Designer Copilot

طفلان ولد و بنت يلعبان في حديقة خضراء في يوم مشمس، يجدان خريطة قديمة تحت شجرة، 3d animation

14 دقيقة | Designer | 1024 × 1024

مشاركة تنزيل ملاحظات

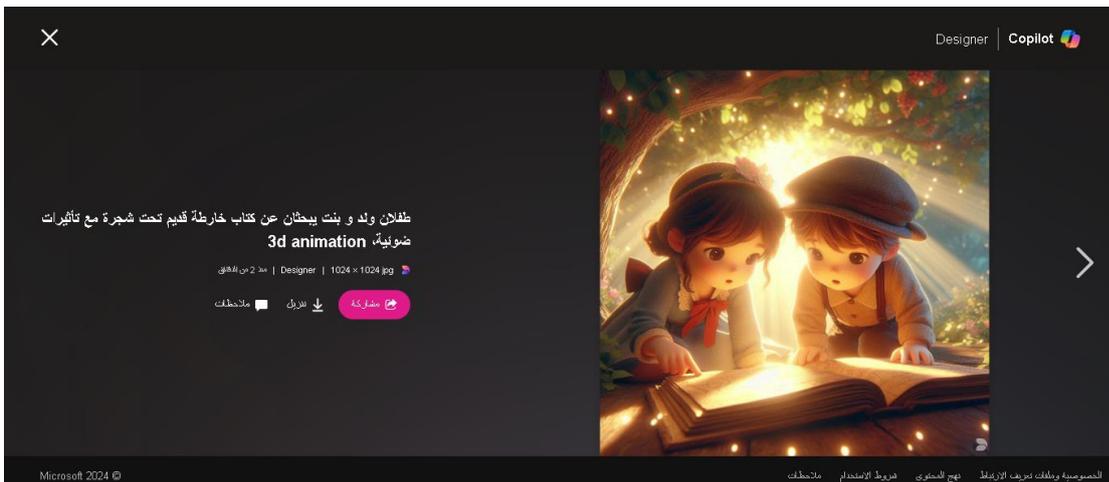
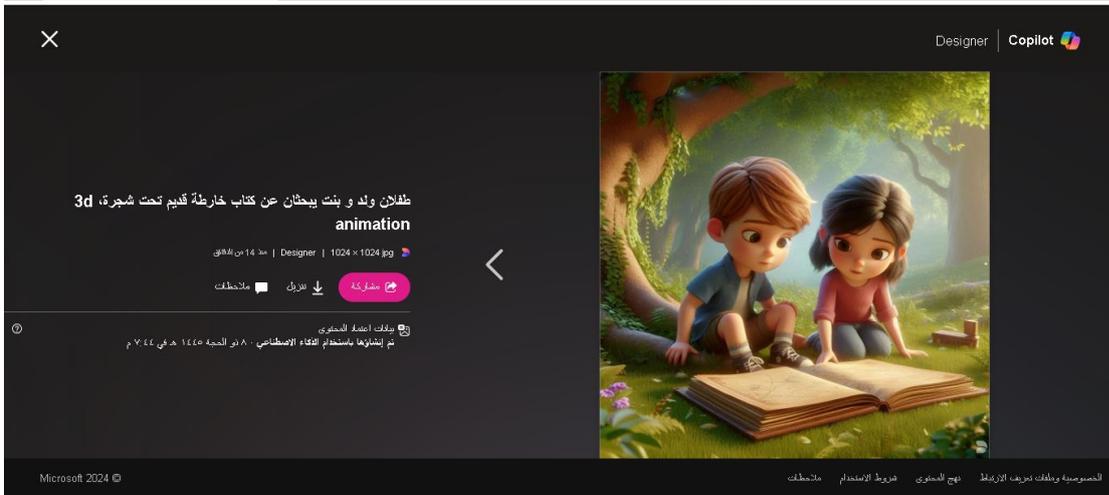
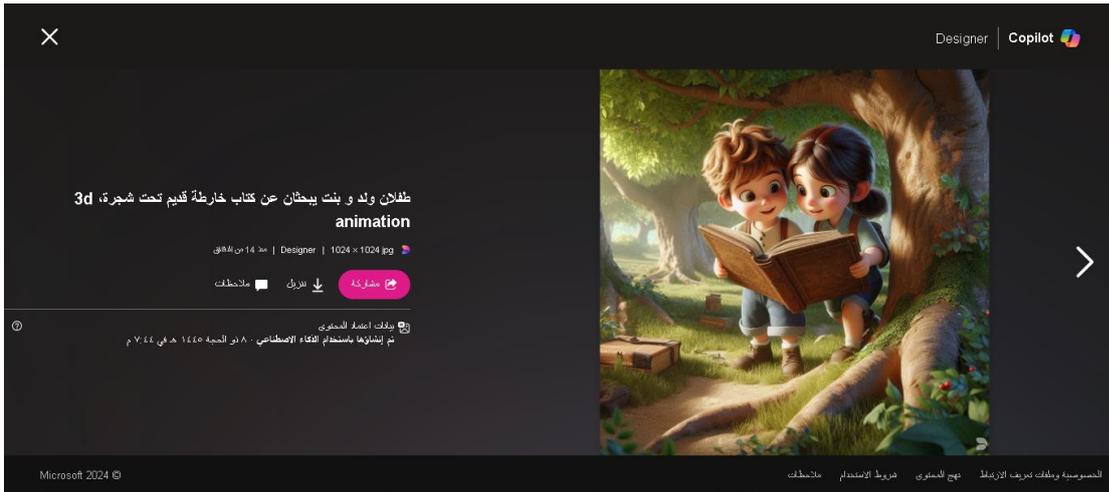
بيانات اعتماد المصور

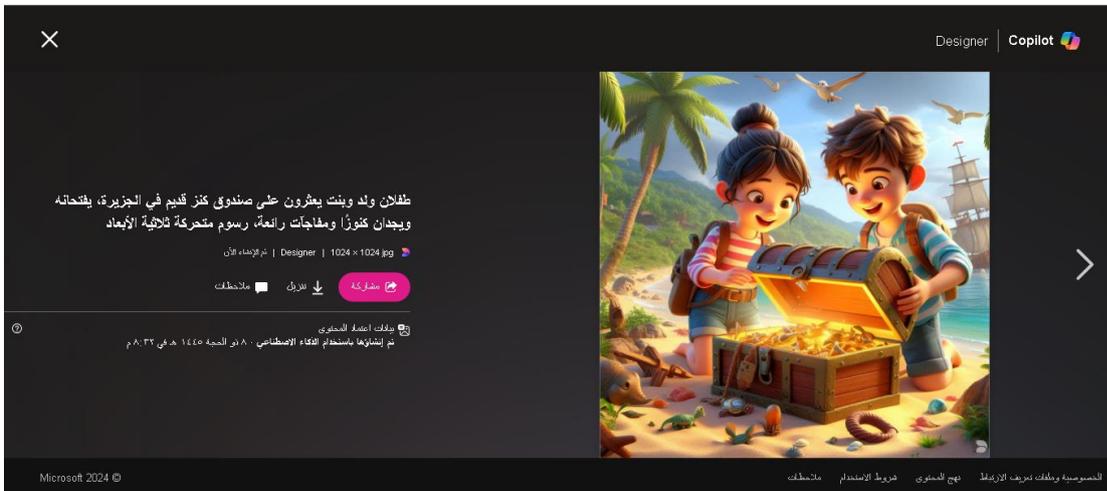
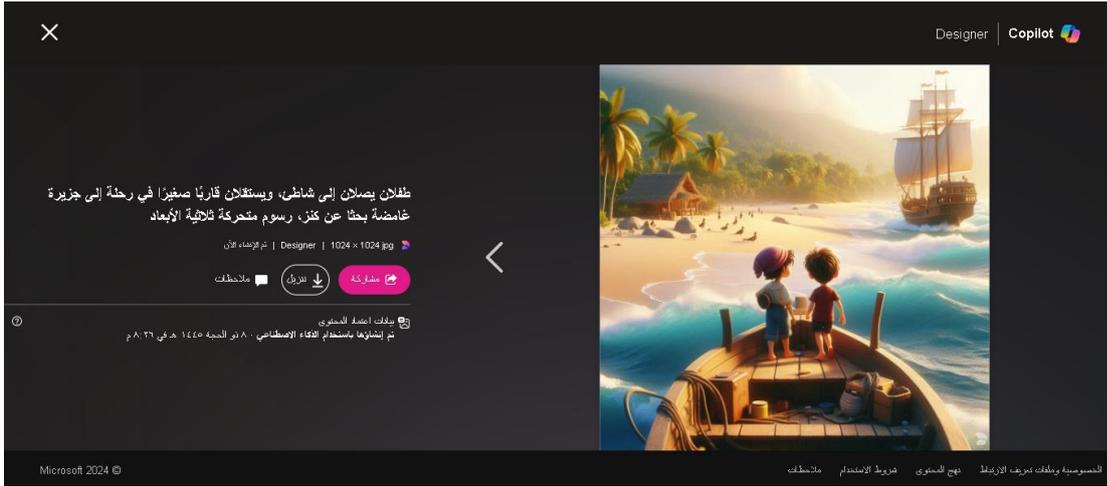
تم إنشاؤها باستخدام الذكاء الاصطناعي - ٨ من السلسلة ١٤٤٥ - ٧:٤٦ م



المصنوعة وملفات تعريف الارتباط نهج المصور هبوط الاستعداد ملاحظات

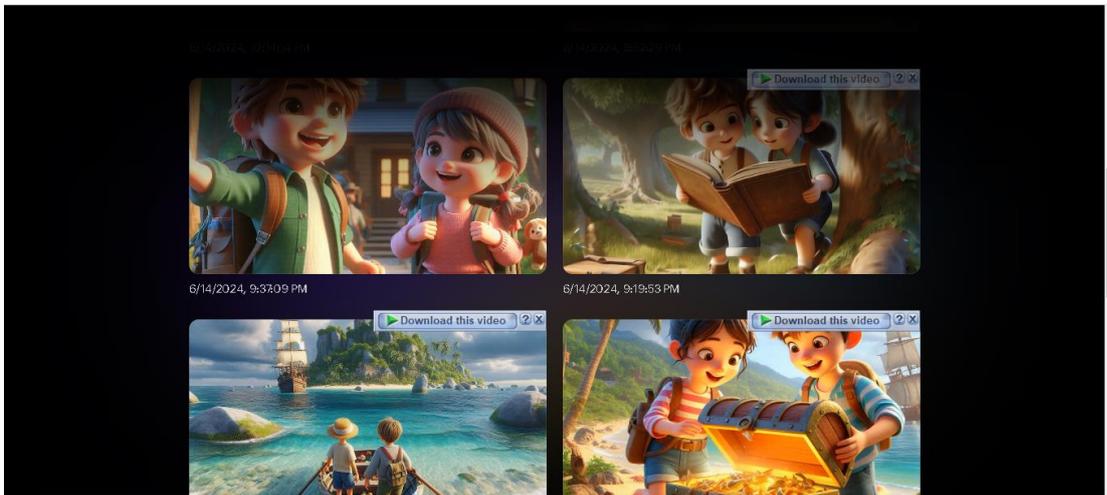
Microsoft 2024 ©



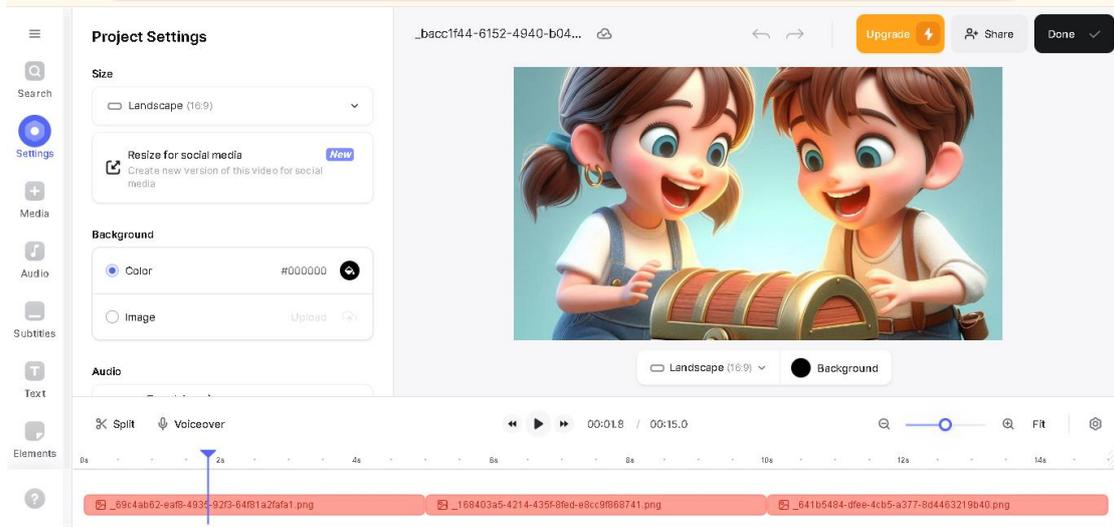


٤- استخدام عدة مواقع لتحويل الصور الى فيديو متحرك بالذكاء الاصطناعي

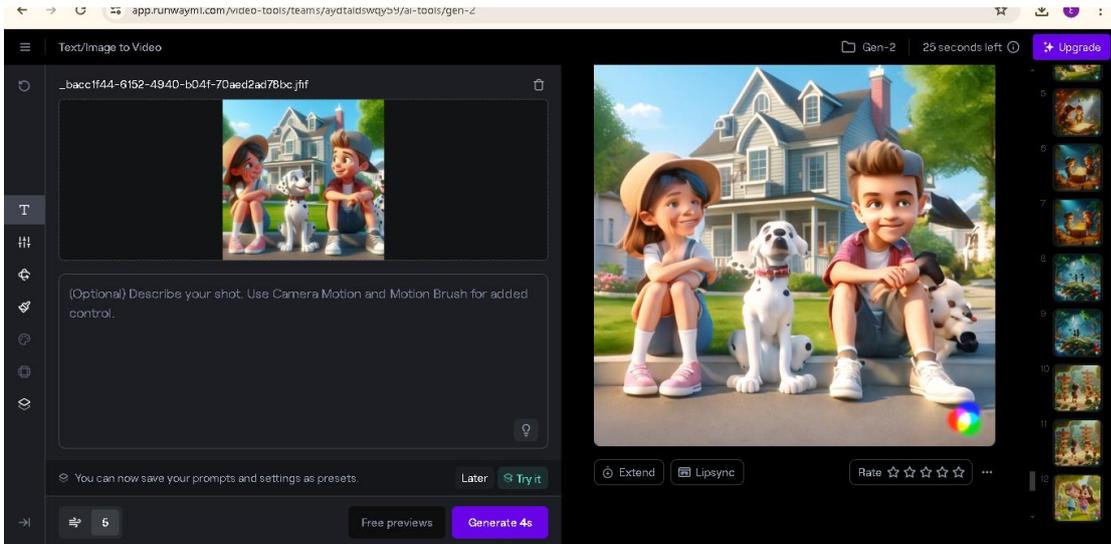
Luma machine



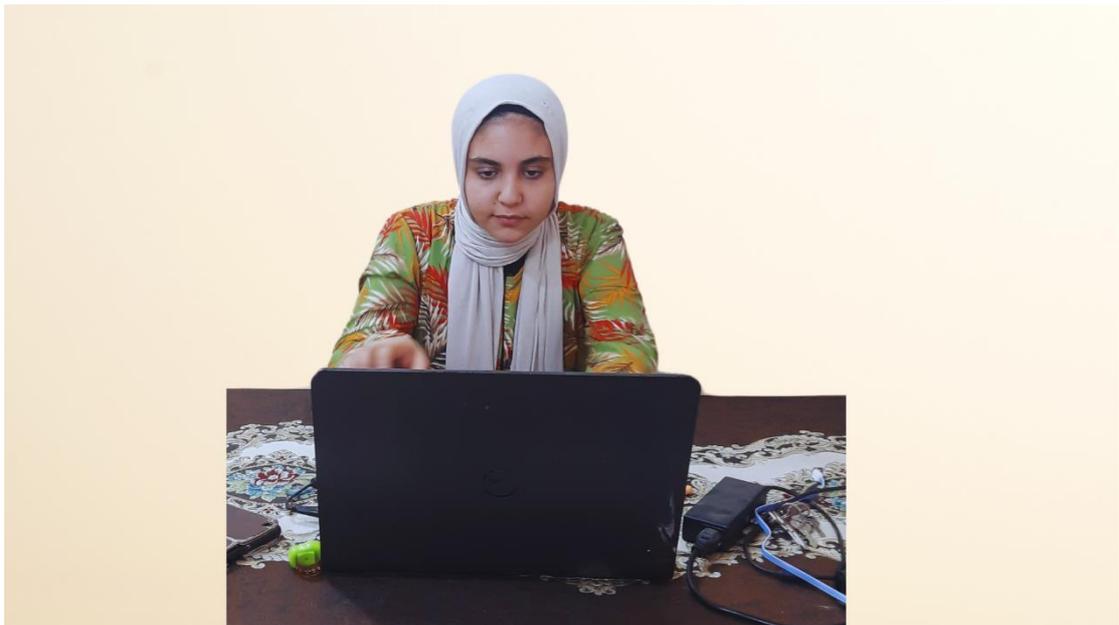
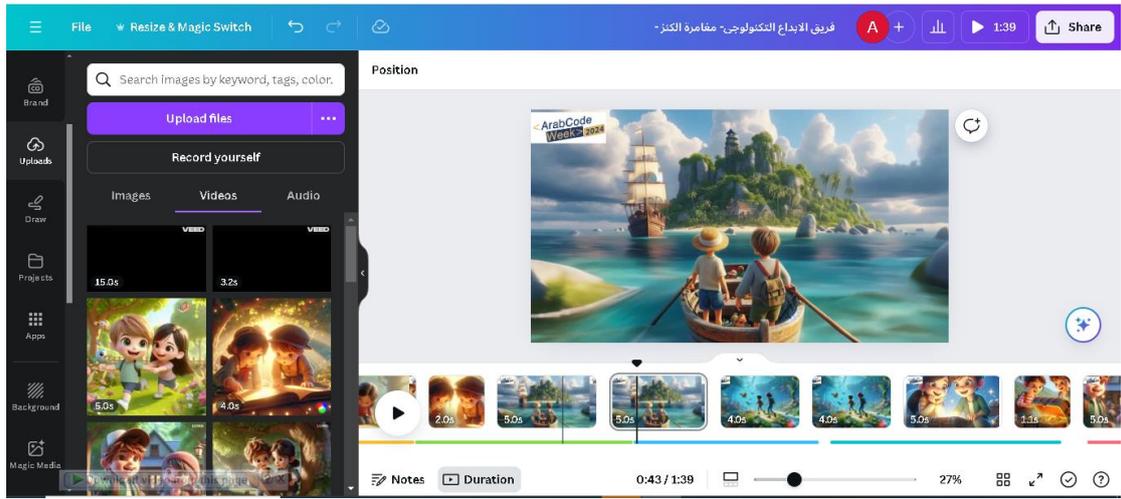
موقع veed ai



موقع runwayml



٥- عمل التحرير النهائي في كانفا







قناة يوتيوب خاصة بالنشاط

<https://www.youtube.com/@learnenglishwithabeermahmo3546>

PLAYLIST خاصة بأعمال و أنشطة الاسبوع العربي للبرمجة ٢٠٢٤

https://www.youtube.com/playlist?list=PLqE_mtveZsMt2i3LUk-aCAHBU_V4LEuD4