تم تنفيذ عدة انشطة وفعاليات في تظاهرة الاسبوع العربي للبرمجة واستخدام عدة برامج وتطبيقات تسهم في خدمة اللغه العربيه بالذكاء الاصطناعي مما ساعد على خلق بيئه تعليميه تعليميه ممتعه تعزز الابداع والابتكار تعمل على دعم وتشجيع ثقافة البرمجة لذوي الهمم وتعزيز ثقتهم بانفسهم انهم قادرون على مواجهة التحديات التقنيه واستخدام الذكاء الاصطناعي في تعلم اللغه العربيه

تضمنت الفعاليات

نشر ثقافة البرمجة التطبيقات الذكيه في خدمة اللغه العربيه لذوي الهمم و مشرفات جميع مراكز

الهلال في فلسطين ومتدربات
وطالبات الجامعه

توليد قصص رقميه تعليميه سلوكيه
تربويه هادفه وصنع العاب
تعليميه وعمل حصص افتراضيه
ومعالجة مشاكل سلوكيه واستخدام
الكتابه والرسم الرقمي وتحويل
رسمه الى لعبه هادفه وتحويل دمى
الى صور متحركه تنبض بالحياه
وتستخدم في شرح حصه تعليميه وتم
عمل تصاميم رقميه بتحويل النص
الى صوره والنص القيديو ثلاثيه
الابعاد بالاضافه الى استخدام
الغرفه الحسيه لدعم التعليم
بطريقه مبتكره مشاهدة قصص
وبرامج تعليميه تعزز التفاعل
والمشاركة وتحسين التعلم

وزيادة القدرك اللغويه
التعبيريه الاستيعابيه في اللغه العربيه

كل ذلك باستخدام عدة برامج وتطبيقات البرمجة

Canva

animal from audio

eleven labs

شكللي لتشكيل النصوص

Plotagon

Capcut لصنع فيديو وكتابه

Tweencraft

بكسل ارت للرسم والكتابه والتلوين

تحويل نص الى فيديو ثلاثي الابعاد **genmo**

تحويل نص الى صوره رقميه ثلاثية الابعاد **disigner.microsofcom**

الواقع المعزز **Animal fourd**

صنع لعبه على **Quiver**

Stidudid

تحويل الصوره العاديه الى كرتونيه **Volin**

Sketchmetademolab

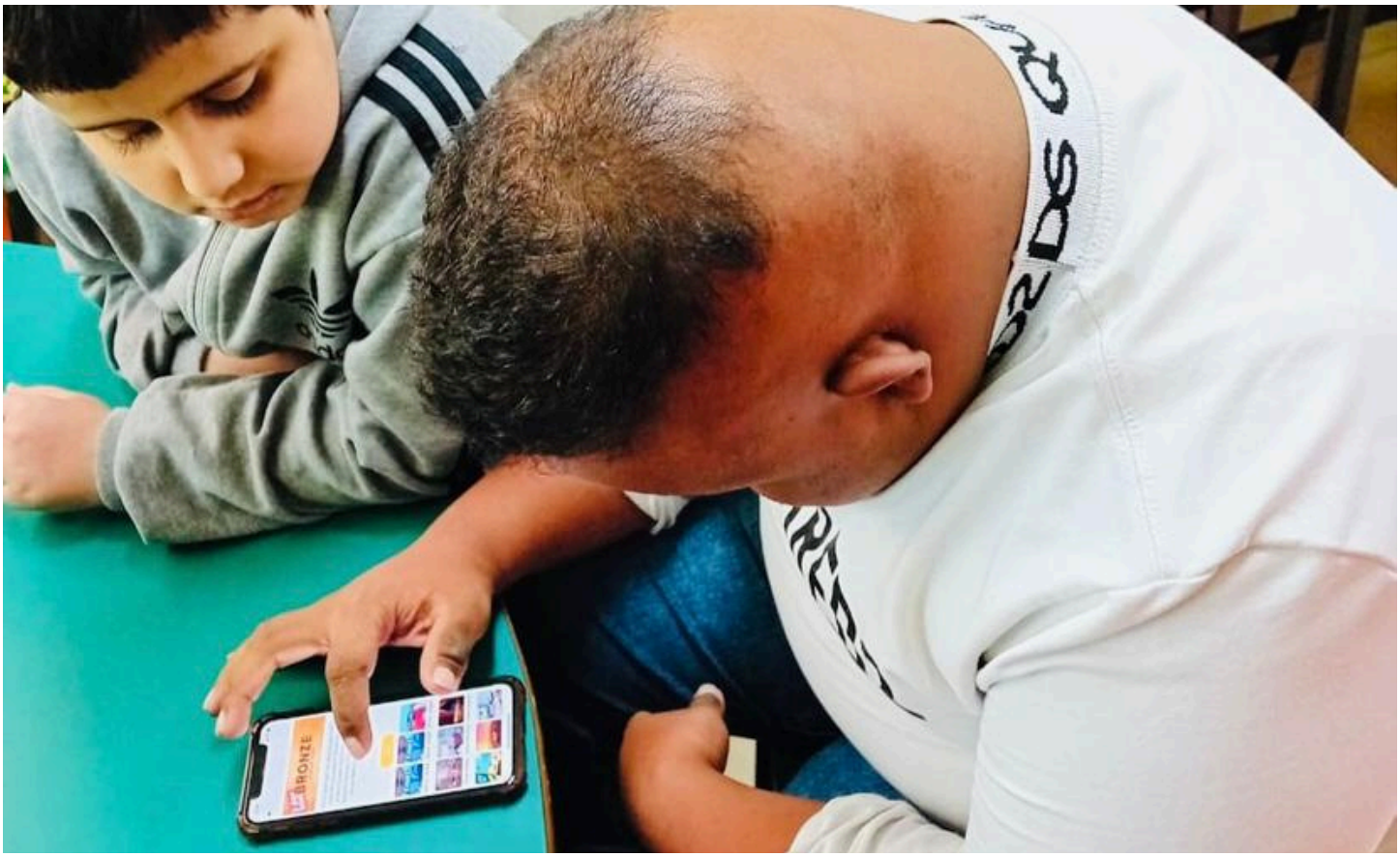
Wardwoll تصميم موارد تعليميه تفاعليه جذابه وعمل مسابقات في النطق وربط الحرف والكلمه وعن الالوان والخضار والفواكه وتصميم

لعبه الذاكره

Chatgpt حيث يتم اخذ المحتوى المطلوب من النص وعمل نسخ له ثم تحويله الى صوت واضافته للقصه

JEANS

EXIT
fine


BRONZE

افتح يا سمسم
القصص