

# الجملة الاسمية والجملة الفعلية

باستخدام تطبيق بلوتجون

فريق المبدعون الصغار



# فريق المبدعون الصغار



## التعريف بالفريق

فريق مديرية التربية والتعليم بإشراف المعلمة: رغدة راشد

الطالب : ابراهيم سامي نعيم حسين  
الصف : السادس الأساسي

الطالبة : شام سامي نعيم حسين  
الصف : الثالث الأساسي

الطالب : بيسان عبد الله متعب عبد الفتاح  
الصف : الثاني الأساسي



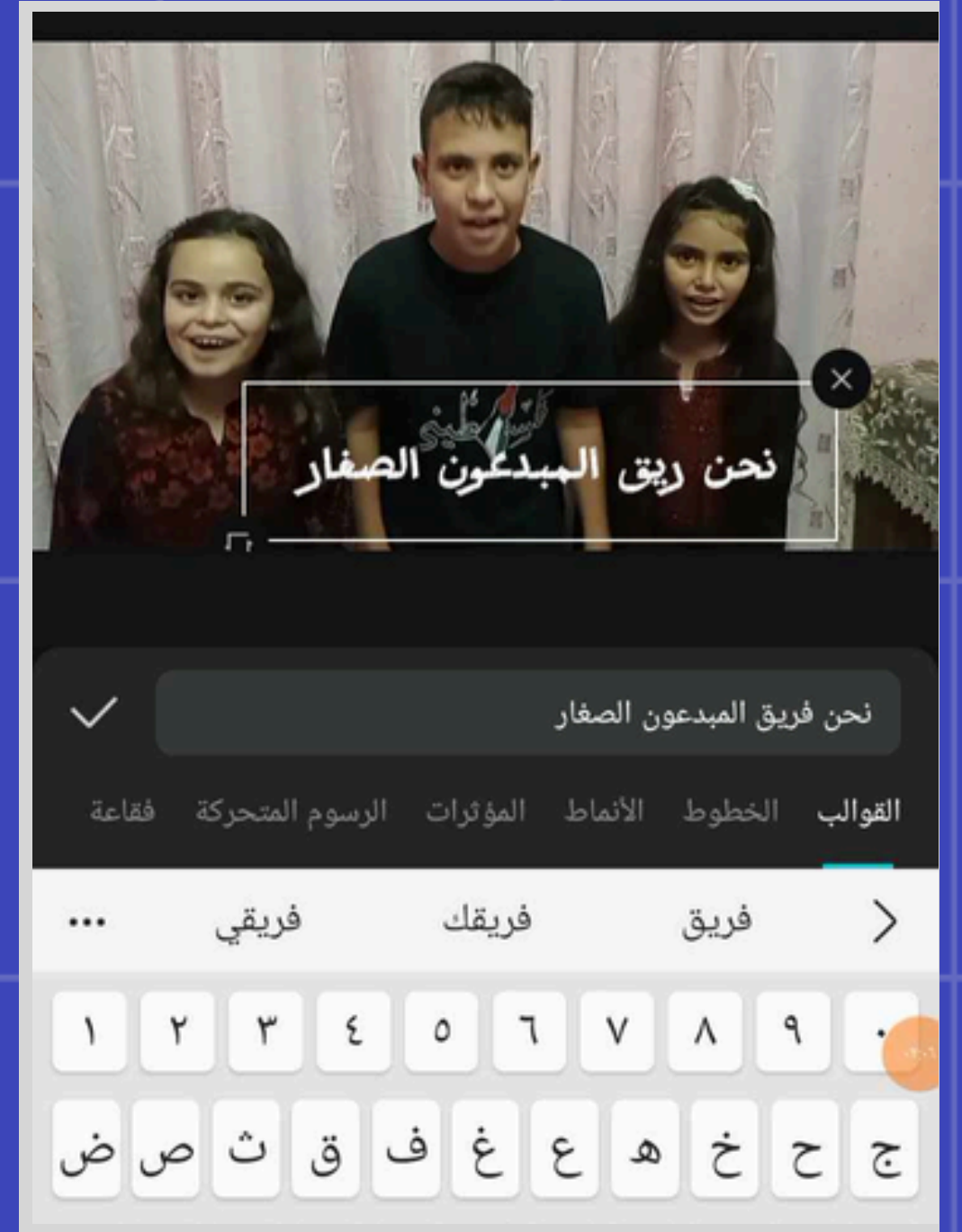
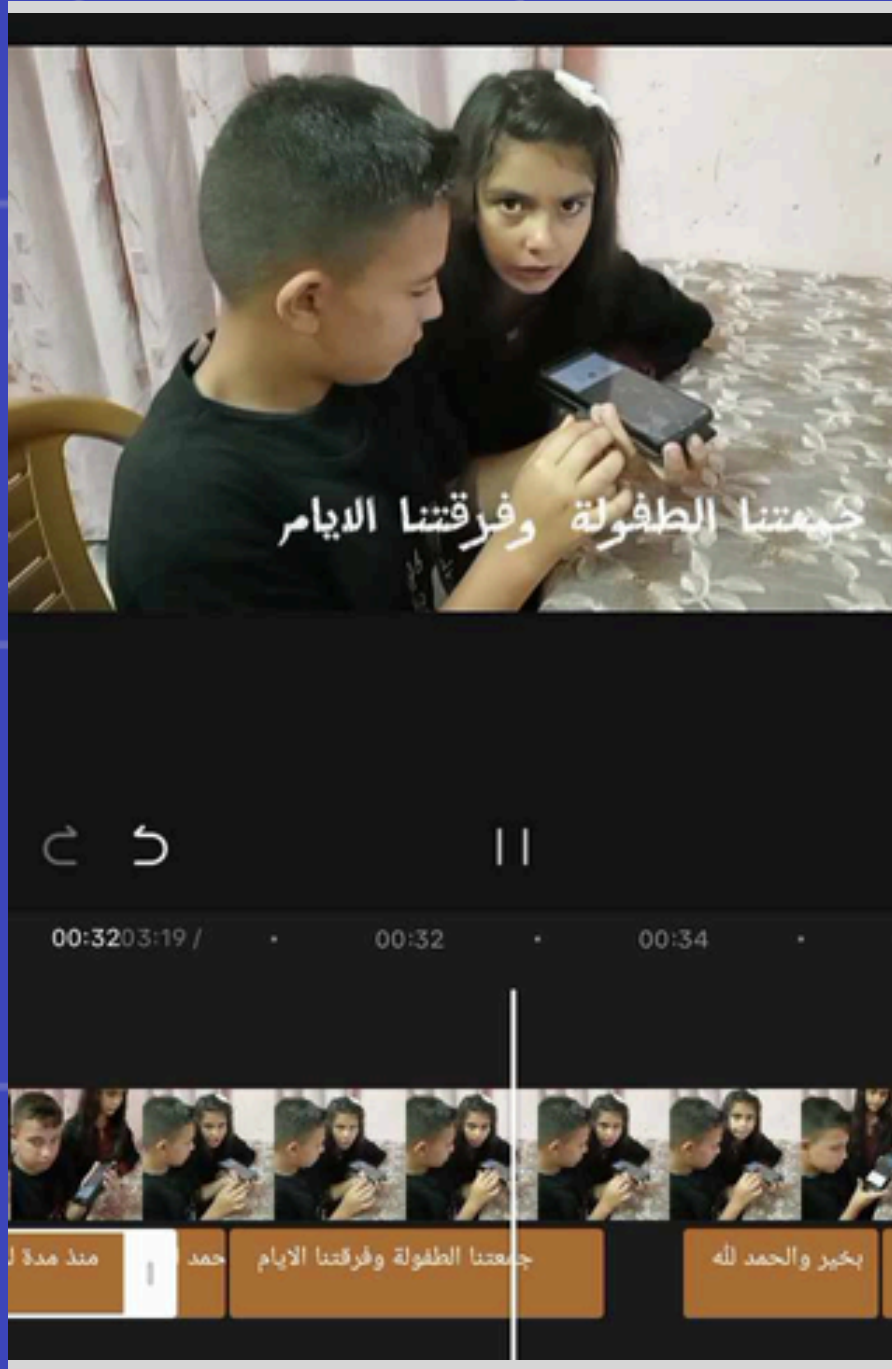




# التعريف بالمشروع

تم انتاج مشروع كرتون للاطفال يشرح مكونات الجملة الاسمية والجملة الفعلية باستخدام تطبيق بلوتوجون حيث مثل شخصية الجملة الاسمية الطالبة شام وشخصية الجملة الفعلية الطالبة بيسان اما شخصيات المبتدأ والخبر والفعل والفاعل والمفعول به مثلهم الطالب ابراهيم سامي حيث عمد الي تغيير الاصوات باستخدام خصائص البرنامج

تم تعديل الفيديو وتقصيره باستخدام تطبيق كاب كات كما تم اضافة الكتابة على الشاشة وتحويل الصوت ايضا  
تم استخدام اكثر من برنامج مونتاج مثل ميزو وغيرها الا أن جودة المونتاج لم تكن كبيرة لذلك تم التحويل الى برنامج الكاب كات واستخدام الذكاء الاصطناعي في تحويل الصوت الى صورة



# أهداف المشروع

استخدام التطور التكنولوجي  
وتطبيقات الذكاء الاصطناعي في  
ايصال وتسهيل وتنوع عملية  
التعلم

نشر ثقافة البرمجة والبرمجة  
للجميع

التفاعل عند تعلم اللغة  
العربية بطريقة مشوقة

تعزيز الاستدامة للاستمرارية و  
القدرة على التحديات وتقديم  
الانجازات

دعم تطبيقات الذكاء  
الاصطناعي التي تسهل في  
تعلم اللغة العربية

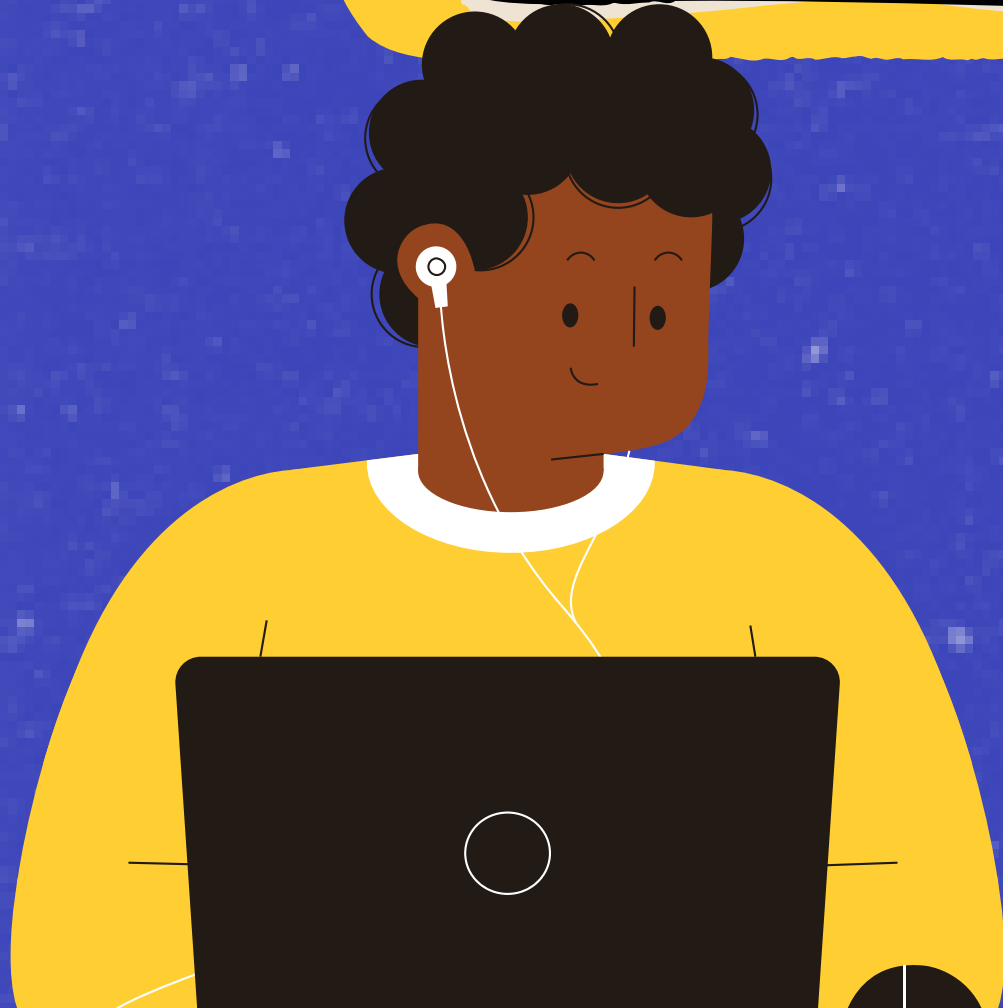


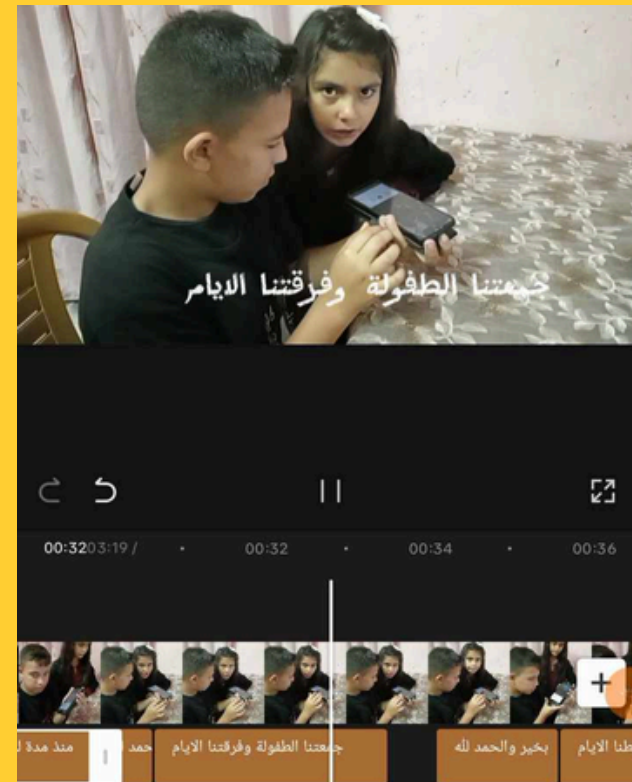
HERE ARE SOME KEY POINTS THAT EXPLAIN  
DIGITAL EDUCATION TRENDS:

استغلال العطلة الصيفية في  
عمل مشاريع وتطبيقات  
ذكية للغة العربية

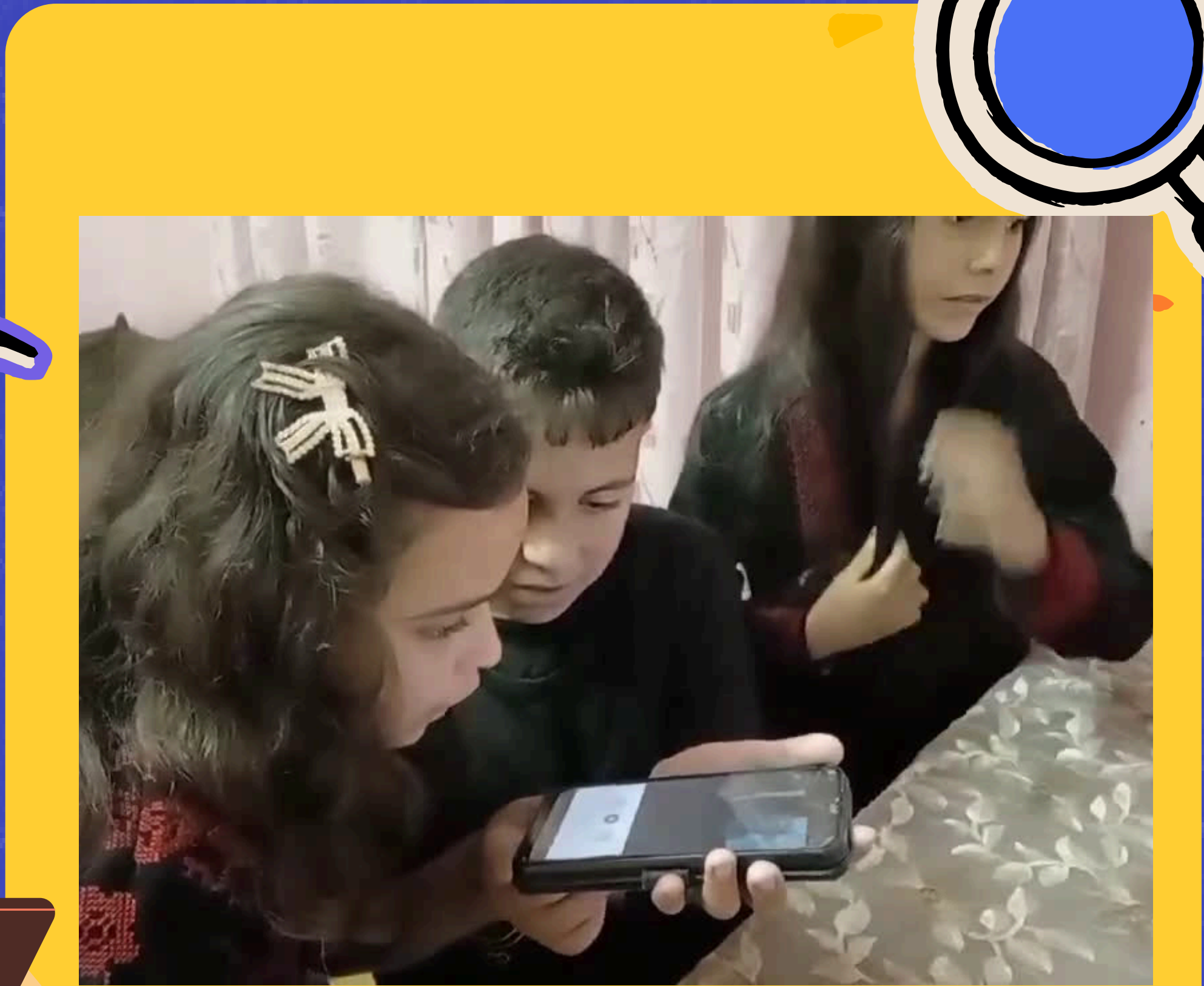
تعزيز التفاعل اللغوي  
للفريق

استغلال المشاريع اثناء  
الدوام المدرسي لجعل  
الحصة اكثر متعة













THANKYOU